

LUZ, CAMERA, AÇÃO!  
Residente: Marcela Costa  
Escola Municipal João Francisco Bezerra



## APRESENTAÇÃO

Esse projeto nasce da necessidade de aproximar os estudantes da Escola Municipal João Francisco Bezerra do universo da imaginação e da criação, explorados especificamente, nas produções cinematográficas. A importância do cinema, as contribuições da tecnologia, a arte da representação e o poder da imaginação serão alguns dos temas abordados no projeto: Luz, Câmera, Ação!

## OBJETIVO

- Inserir a arte do Cinema no processo de ensino-aprendizagem por meio de uma visão multidisciplinar como um meio de aproximar o público estudantil da narrativa audiovisual.
- Conhecer o Cinema como sendo uma fonte de cultura e agente transmissor de conhecimento
- Estimular que os alunos da rede pública municipal criem o hábito de frequentar o Cinema, estimulando assim o aprendizado cultural e artístico;
- Promover a integração e o desenvolvimento social, além de oferecer momentos de lazer aos alunos da rede municipal de ensino

## METODOLOGIA

Para alcançar os objetivos, o projeto permitirá a vivência de algumas etapas:

### 1. Imaginação e criatividade

Nessa primeira etapa, acontece a apresentação e a introdução ao projeto, nele, os estudantes deverão descobrir o poder da imaginação e como ela se materializa de forma criativa no cinema. A brincadeira de transferir o imaginário e dar a ele cor, forma e história é o objetivo central desse momento. Para isso a professora fará uso de produções que os alunos já conhecem como 'Monstros S.A' e 'Ta chovendo Hamburger' para que a partir daí os estudantes possam imaginar e criar sua própria ficção

## 1.Minha própria invenção

Nessa etapa os estudantes devem levar para a escola um brinquedo articulado (Ou seja, possível de estar em várias posições diferentes). Com auxílio de um fundo neutro que pode ser um papel, e com várias posições diferentes, eles devem elaborar um roteiro. Após as imagens dos brinquedos serem organizadas com auxílio do computador, eles apresentam a história que imaginaram.

## 1.Luz, câmera, ação!

Agora que já entendem o que é o cinema, como ele funciona e qual a sua importância, os alunos estão prontos para vivenciar uma noite cinematográfica e curtir um dos filmes em cartaz.

## **PRODUTO FINAL**

Um roteiro com uma história autoral produzida na segunda etapa em formato de vídeo.