

ARRAIAL VIRTUAL

Residente: Caroline Géssica Gomes de Novaes

Escola Municipal Santos Paes e Escola Municipal Presidente Castelo Branco



APRESENTAÇÃO

As festas juninas estão entre as mais antigas e características tradições da cultura brasileira. Além de diversas brincadeiras também é conhecida por suas guloseimas e pratos típicos, decoração e vestimenta. A festa junina combina elementos culinários e culturais e por isso, é tida como tipicamente brasileira: resultado de várias misturas. Em virtude da pandemia do novo coronavírus, tivemos que adaptar mais um ano às nossas comemorações juninas na escola, devido ao índice de casos e para evitar a circulação do vírus, as crianças não puderam participar presencialmente, mas criamos virtualmente um ambiente junino e seguro para todos. O projeto durou uma semana e abordou temas bastante pertinentes das comemorações juninas populares como: comidas, danças, roupas, costumes e histórias. Os alunos puderam também participar do concurso de rei e rainha do milho pelo Instagram da escola. No decorrer do trabalho veremos um pouco mais deste projeto que gerou bons resultados.

OBJETIVO

Promover a integração de toda a comunidade escolar, enriquecendo as importantes características e tradições da nossa cultura, além de, trabalhar interdisciplinaridade valorizando a cultura rural o que possibilita conhecer tradições e compreender a história e valor cultural destacando os aspectos sociais e religiosos.

METODOLOGIA

Durante uma semana os alunos puderam vivenciar diversas atividades sobre a festa junina, dentre elas: uma breve história ilustrada do que seria as festividades juninas, tanto na educação infantil quanto no ensino fundamental I e os alunos se caracterizaram e elegeram o casal de matutos mais charmoso. Também foi trabalhado uma atividade impressa, a fim de promover a imaginação das crianças, a ideia era criar um desenho bem decorado deixando parecido com um cenário junino. foi possível trabalhar quantidades, os alunos receberam uma folha impressa com crianças vestidas de acordo com a época, para que eles contassem e registrassem a quantidade adequada em cada quadrado.

PRODUTO FINAL

O projeto desenvolvido têm como principal finalidade a ludicidade já que a escola apresenta um papel fundamental na socialização e interação dos alunos, para que isso aconteça é necessário que o professor trabalhe conceitos e valores em sala de aula.