

## I WORKSHOP DE JOGOS DIGITAIS

Residente: Elisa Santiago e Lilian Glecia  
Escola Joaquim Coutinho



### I WORKSHOP DE JOGOS DIGITAIS DA ESCOLA JOAQUIM COUTINHO

Wordwall, Educaplay e Kahoot

- Dias 22/07, 29/07 e 05/08, às 15h
- Plataforma: Google Meet
- Residentes: Elisa Santiago e Lilian Glecia



### APRESENTAÇÃO

O I Workshop de jogos digitais da Escola Joaquim Coutinho foi desenvolvido para os professores com o intuito de melhorar a dinâmica em sala de aula. O workshop contemplou 3 plataformas de jogos: Wordwall, Educaplay e Kahoot. São plataformas simples e didáticas para serem utilizadas em aula, visando aumentar o interesse e engajamento do aluno no assunto trabalhado.

### OBJETIVO

O objetivo foi ensinar os professores a utilizar as 3 plataformas para serem aplicadas em sala de aula, visando auxiliar os alunos com essas dinâmicas, aumentando o seu engajamento, facilitando tomadas de decisões e estimulando o raciocínio lógico.

### METODOLOGIA

O Workshop foi dividido em 3 momentos, sendo um em cada semana com duração de 2 horas. Os professores também tiveram acesso a uma sala de aula no google classroom com material complementar sobre essas plataformas. As plataformas foram apresentadas desde a parte de fazer login até a criação de um jogo.

### PRODUTO FINAL

Ao final, cada professor teve um tempo para criar uma atividade de aula com esses recursos e ao todo 2 professores conseguiram utilizar essas plataformas em sala de aula.