

JOGOS ALFABÉTICOS

Residente: Clarissa Moraes



PREFEITURA MUNICIPAL DO
PAUDALHO
Construindo um novo amanhã!



APRESENTAÇÃO

Oie, Prof! Tudo bem?


Este e-book foi desenvolvido como produto final do Workshop Canva for Education, ofertado por mim aos educadores das escolas municipais Guadalajara, Gilda Barbosa e da Creche Leonel Francisco Soares, localizadas no município do Paudalho/PE, como parte das ações da residência do ReDEC. O workshop contou com 03 encontros divididos por etapas, a saber: apresentação inicial da plataforma, template para videoaulas criativas e jogos alfabéticos.


Neste e-book, você encontrará recursos de jogos e atividades sobre alfabetização feitas exclusivamente pelo Canva para professores. Por sinal, todas as mídias utilizadas foram retiradas do banco de imagens da plataforma, o que otimiza o tempo do professor.

Os recursos abordam desde o alfabeto até a consciência fonêmica, explorando as diversas possibilidades que podemos realizar ao unir o nosso conhecimento teórico com a tecnologia, provocando uma aprendizagem lúdica e inovadora.

Por isso, desejo que o e-book sirva como uma inspiração para sua atuação docente, de modo a ofertar o melhor desenvolvimento de ensino-aprendizagem ao educando.

*Abracos,
Clarissa Moraes*

Residente ReDEC
 @PEDAGOGIAEINFORMACAO



ALFABETO MÓVEL

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z

A

B

C

D

E

F

G

H

I

J

K

L

M

N

O

P

R

S

T

U

V

W

X

Y

Z



NÚMEROS E CARACTERES

UTILIZE EM ATIVIDADES PARA DIFERENCIAR LETRAS DE OUTROS CARACTERES

@

#

*

?

!

\$

%

;

0

1

2

3

4

5

6

7

8

9

+

-

=

@

*

?

!



ORDEM ALFABÉTICA

ARQUIVO PARA TRABALHAR A ORDEM ALFABÉTICA



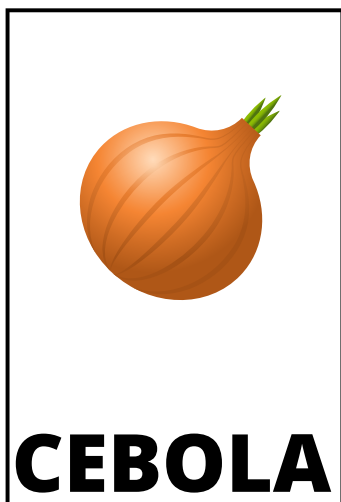
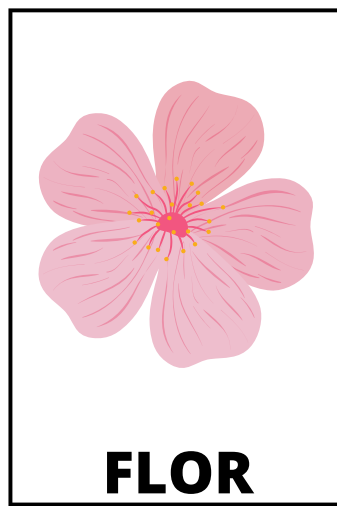
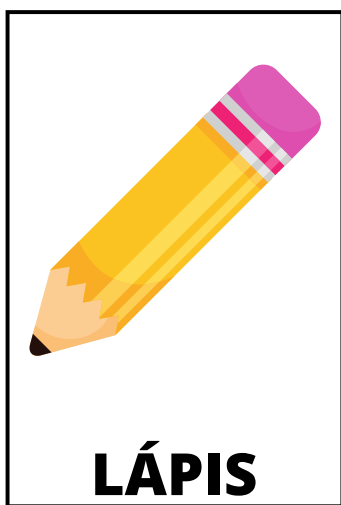
JOGOS ALFABÉTICOS

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

CONTE AS SÍLABAS

Escreva no retângulo a quantidade de sílabas de cada palavra

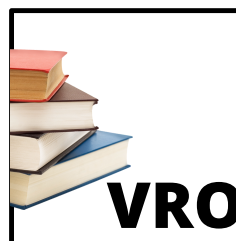
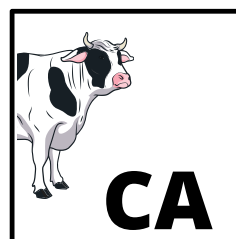
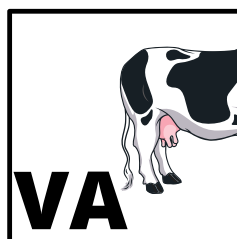
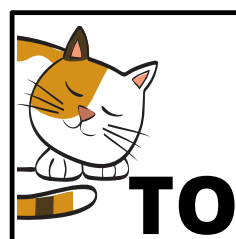
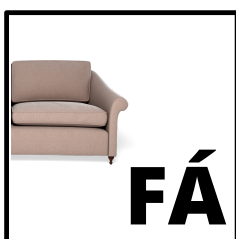
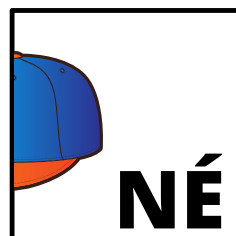
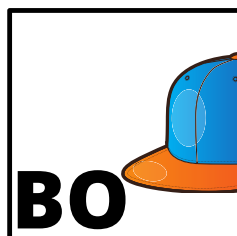
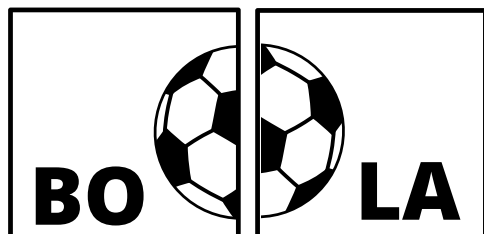


Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

JUNTE E DESCUBRA

Recorte e embaralhe as figuras para formar as palavras.

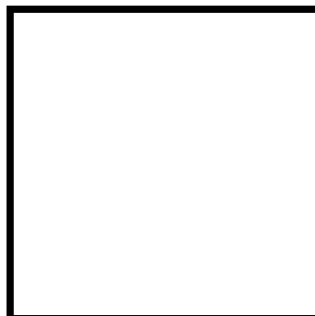
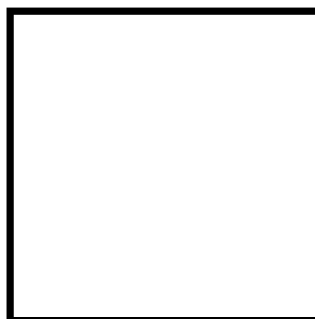
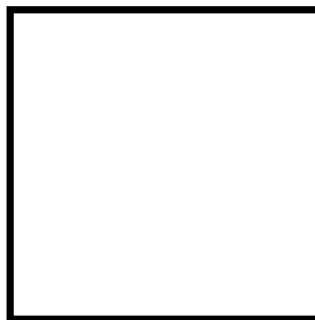
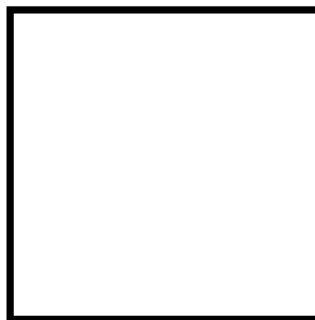
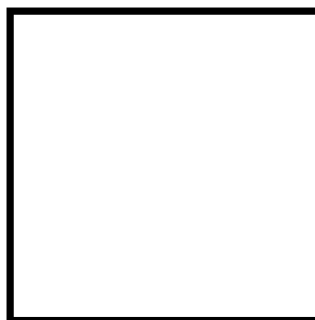


Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

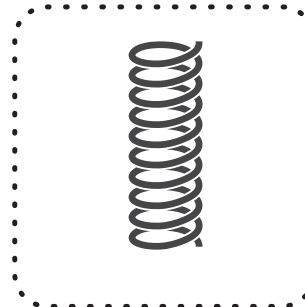
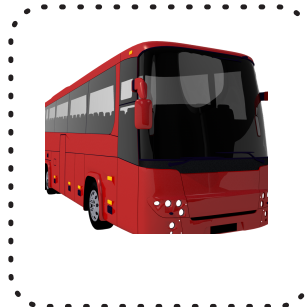
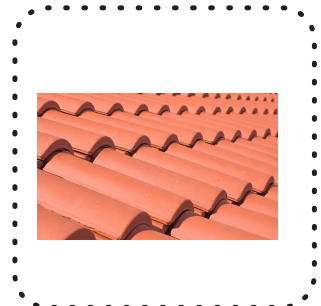
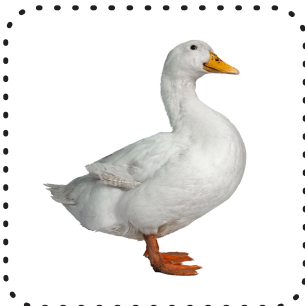
CAÇA RIMAS

Cole as figuras que rimam.



FIGURAS DA CAÇA RIMAS

Recorte e embaralhe as figuras para achar as rimas.

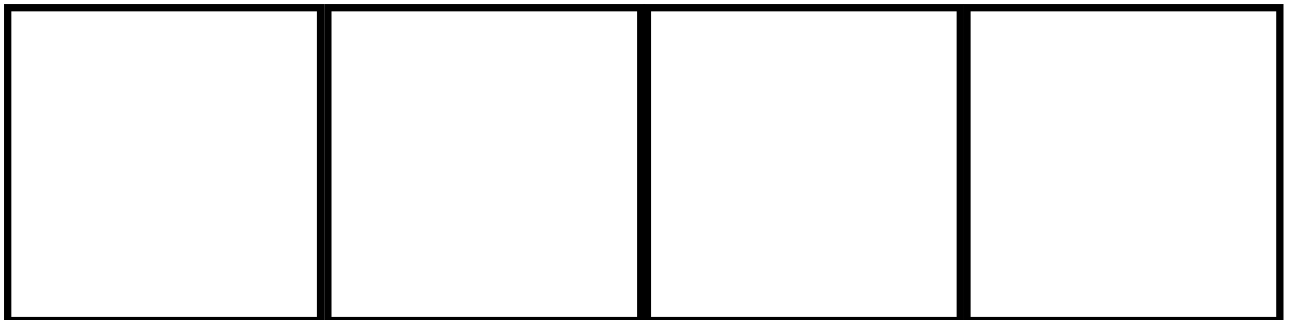


Respostas: Gato- Pato/ Vaca- Faca/ Nariz- Giz/ Sol- Farol/ Vela- Fivela

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

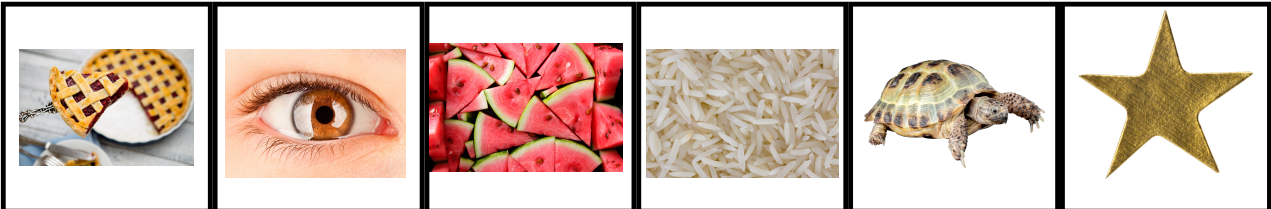
DESCUBRA A PALAVRA



Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

DESCUBRA A PALAVRA



--	--	--	--	--	--

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

DESCUBRA A PALAVRA



--	--	--	--	--

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

DESCUBRA A PALAVRA

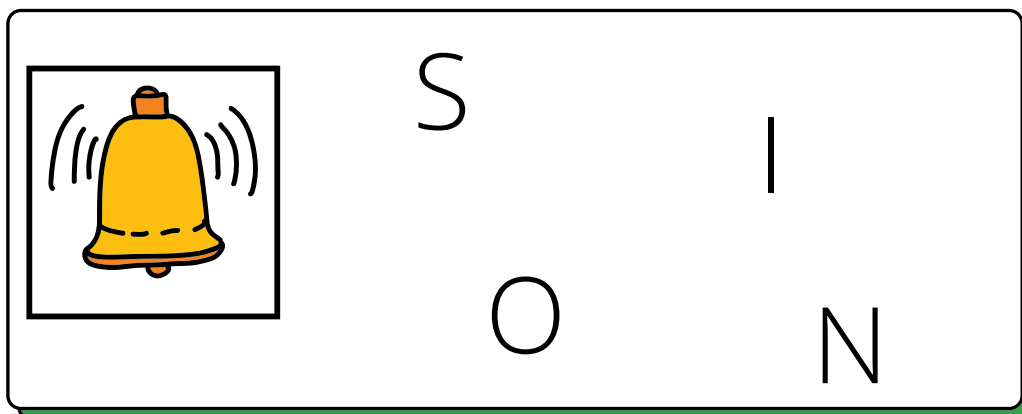


--	--	--	--	--

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

ORGANIZE A PALAVRA




A PALAVRA É...

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

ORGANIZE A PALAVRA



D O
D A

A PALAVRA É...

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

ORGANIZE A PALAVRA




L O T R
B O E B A

A PALAVRA É...

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

ORGANIZE A PALAVRA



L T A
H O A

A PALAVRA É...

Nome do Aluno: _____ Professor: _____

Turma: _____ Data: _____

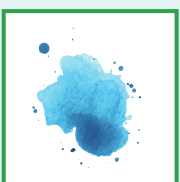
A PALAVRA CERTA



Gosto de beber _____ pela manhã.
chulé / café



Fui ao _____ comprar tomate.
mercado / aeroporto



Azul é minha _____ preferida.
brincadeira / cor



A prova foi _____.
fácil / feliz

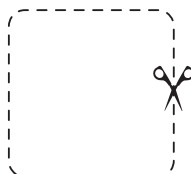
COMANDOS DO CANVA

- ✓ Para achar um documento A4 no Canva digite na lupa: **Folha de atividades** ou **Folha de atividades (paisagem)**
- ✓ Elementos importantes para fazer jogos pedagógicos:

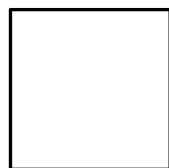
Digite: dashed.



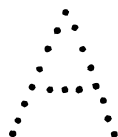
Digite: tesoura ou scissors.



Digite: quadrado ou square.



Fonte: Hollywood



GOSTOU?

Querido, Prof!


Espero que você tenha gostado do e-book e que te inspire a fazer outros recursos.

Mas que tal inspirar outros professores? Ao utilizar uma dessas atividades ou ao criar sua própria atividade pelo Canva, publique um storie no instagram e mencione os seguintes perfis: **@pedagogiaeinformacao**, **@re_dec** e **@redec_paudalho**, assim, podemos repostar e incentivar demais profissionais.

Por fim, gostaria de agradecer a colaboração da residente Manoela dos Santos que também contribuiu para a execução desse e-book. E reforçar a importância do professor na vida de um sujeito, já que é uma profissão que constrói pontes, pois une o educando aos seus sonhos.

Até a próxima!

*Abrços,
Clarissa Moraes*

Residente ReDEC
 @PEDAGOGIAEINFORMACAO